

# HEAVY DUTY

## SAE 30

Motorolja för klassiska fordon

### Beskrivning

HEAVY DUTY SAE 30 är en additiverad, mineraloljebaserad monograde motorolja. Utvalda basoljor i kombination med perfekt formulerade tillsatser ger optimalt skydd mot slitage och oxidation. Högkvalitativa detergenter löser upp smuts och avlagringar som med hjälp av effektiva dispergermedel förs till oljefiltret.

### Fördelar

- Optimalt utformad för klassiska fordon
- Utmärkt slitage- och oxidationsskydd
- Ger omfattande korrosionsskydd
- God reningseffekt

### Användningsområden

HEAVY DUTY SAE 30 är speciellt utvecklad för klassiska fordon. Den passar utmärkt för bensin- och dieselmotorer med tryckcirkulationssmörjning och finfilter samt 2-takts dieselmotorer. Lämplig för användning i motorer med höga drifttemperaturer och hög belastning.

### Anmärkningar

HEAVY DUTY SAE 30 kan utan problem blandas med mineraloljebaserade motoroljor med samma prestandanivå. Oljebyten ska alltid genomföras enligt anvisningarna från fordonstillverkaren.

### Specifikationer

API SC; API SD; API CC

Safety + Performance

API MS; CATERPILLAR SERIES 2; API DM; API HEAVY DUTY (HD-OIL); MIL-L-46152A; MIL-L-2104B; GM 6041-M; MIL-L-46152B; CCMC D1

### Teknisk data

Egenskaper	Enhet	Provning enligt	Värde
Färg			gulbrun
Densitet vid 20 °C	g/cm <sup>3</sup>	ASTM D4052	0.885
Viskositet vid 40 °C	mm <sup>2</sup> /s	DIN 51562-1	96.2
Viskositet vid 100 °C	mm <sup>2</sup> /s	DIN 51562-1	11.0
Viskositetsindex		DIN ISO 2909	99
Lägsta flytttemperatur	°C	ASTM D5950	-24
Flampunkt C.O.C	°C	DIN EN ISO 2592	≥200
Halt av sulfatrester	%	DIN EN ISO 6245	0.6
Fosfor	%		0.05
Svavel	%		0.7
NOACK	%	CEC L-40-A-93	4.4
TBN	mg KOH/g	DIN ISO 3771	4.1

Europeisk avfallskod: 13 02 05 / Vattenföroreningsklass: 1

Ovanstående uppgifter kan komma att ändras utan föregående meddelande därom, men har angivits i enlighet med gällande standarder. De värden som anges är baserade på toleranser som vanligen förekommer vid mätning och tillverkning med senaste teknik. Säkerhetsdatablad finns.

